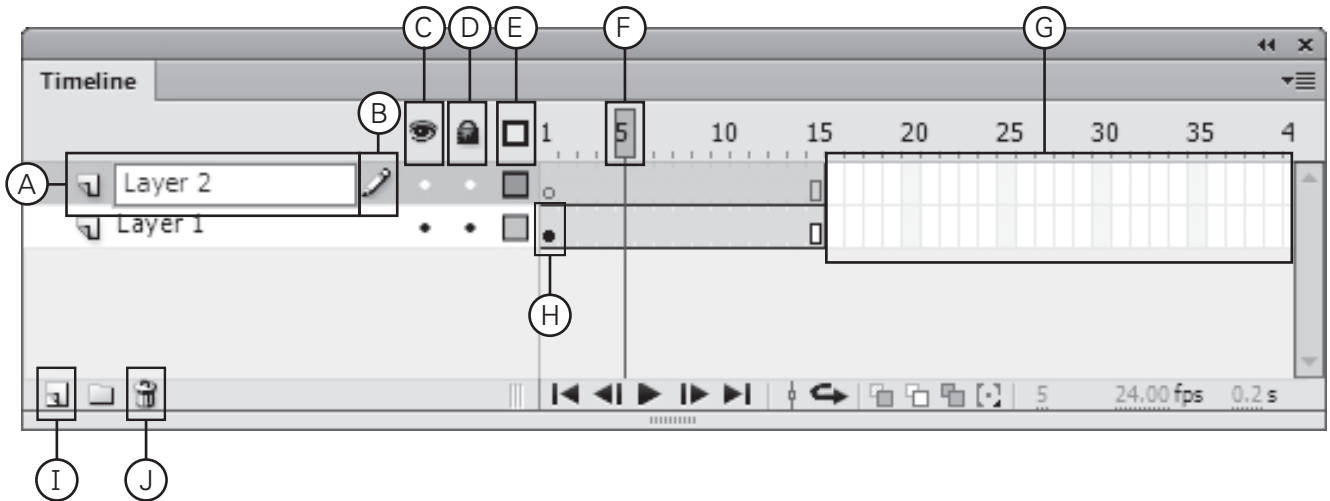




ใบงานที่ 6 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6



จงเติมคำตอบในช่องว่างให้ถูกต้อง



- 1. ใช้ในการสร้างเลเยอร์ใหม่
- 2. ใช้ลบเลเยอร์ที่ไม่ต้องการใช้งานแล้ว
- 3. สามารถดับเบิลคลิกเพื่อเปลี่ยนชื่อเลเยอร์
- 4. เป็นสัญลักษณ์เพื่อแสดงว่าเลเยอร์นั้นๆ ถูกเลือกใช้งานอยู่
- 5. ใช้ในการสร้างซอนเลเยอร์นั้นชั่วคราว
- 6. Playhead เป็นส่วนที่แสดงเปรียบเสมือนหัวอ่าน
- 7. Frame หรือส่วนที่แสดงช่องเฟรม
- 8. ใช้กำหนดให้เลเยอร์นั้นๆ แสดงเฉพาะโครงร่างของภาพ
- 9. ใช้ล็อกเลเยอร์ที่ไม่ต้องการให้มีการแก้ไขเลเยอร์นั้นๆ ชั่วคราว
- 10. Keyframe หรือเฟรมที่เรากำหนดข้อมูลเอง

ประเมินตนเอง

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

เพื่อนประเมิน

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

ครูประเมิน

.....

.....

.....